

PLSI

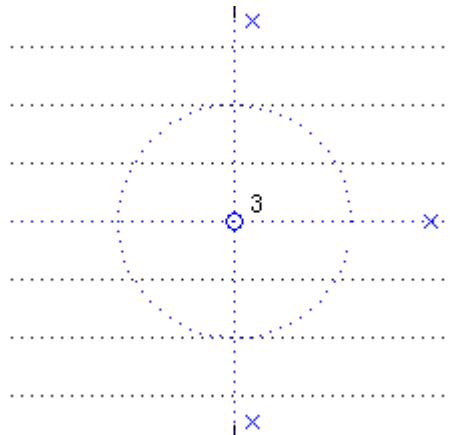
Metóda stabilizácie sústavy pomocou algoritmu PLSI najmenších štvorcov.

- s výhodou sa používa najmä, ak sa póly prenosovej funkcie nachádzajú na jednotkovej kružnici a jej blízkosti.

Máme zadanú prenosovú funkciu, ktorej póly ležia mimo jednotkovej kružnice. V menovateli tejto prenos. funkcie sa nachádza polynóm, ktorý nahradíme aproximáciou inverzného polynómu k pôvodnému.

$$H(z) = \frac{Y(z)}{X(z)} = \frac{\sum_{k=0}^N a_k \cdot z^{-k}}{1 + \sum_{k=1}^N b_k \cdot z^{-k}} = \frac{a_0 + a_1 z^{-1} + a_2 z^{-2} + \dots + a_N z^{-N}}{1 + b_1 z^{-1} + b_2 z^{-2} + \dots + b_N z^{-N}}$$

Pr. $H(z) = \frac{1}{1 - 2 \cdot z^{-1} + 3,5 \cdot z^{-2} - 5 \cdot z^{-3}}$



Obr. Rozloženie núl a pólov v z-rovine

Nakoľko má prenosová funkcia póly mimo jednotkovej kružnice, musíme polynóm v jej menovateli

$B(z^{-1}) = 1 - 2 \cdot z^{-1} + 3,5 \cdot z^{-2} - 5 \cdot z^{-3}$ nahradiť. Nahradzat' ho budeme polynómom, ktorý aproximuje inverzný polynóm k polynómu $B(z^{-1})$.

Postup nahradenia spočíva v dvojnásobnom invertovaní nestabilného polynómu menovateľa prenosovej funkcie.

Postup:

Nahrádzaný polynóm $\rightarrow B(z^{-1}) = 1 - 2 \cdot z^{-1} + 3,5 \cdot z^{-2} - 5 \cdot z^{-3}$

Hľadáme planárny polynóm $A(z^{-1})$ k polynómu $B(z^{-1})$.

Polynóm $A(z^{-1})$ bude v tvare $A(z^{-1}) = \sum_{k=0}^m a_k z^{-k}$ kde m je stupeň tohto polynómu (jeho hodnota je závislá od požadovanej presnosti, akú má aproximovaný polynóm spĺňať).

Nazačiatok musíme vypočítať hodnoty koeficientov q_i .

$$q_i = \sum_{k=0}^n b_{i+k} \cdot b_k \quad \text{počet koeficientov je } i=0,1 \dots m$$

Koeficienty b_k sú koeficienty polynómu $B(z^{-1})$, v našom prípade:

$$b_0 = 1 \quad b_1 = -2 \quad b_2 = 3,5 \quad b_3 = -5$$

$$q_0 = b_0^2 + b_1^2 + b_2^2 + b_3^2$$

$$q_1 = b_1 b_0 + b_2 b_1 + b_3 b_2$$

$$q_2 = b_2 b_0 + b_3 b_1$$

$$q_0 = 1^2 + (-2)^2 + 3,5^2 - 5^2 = 42,25$$

$$q_1 = (-2) \cdot 1 + 3,5 \cdot (-2) + (-5) \cdot 3,5 = -26,5$$

$$q_2 = 3,5 \cdot 1 + (-5) \cdot (-2) = 13,5$$

Vypočítané koeficienty zapíšeme do matice tvaru:

– na diagonálach musia byť tie isté koeficienty

$$\begin{vmatrix} q_0 & q_1 & q_2 \\ q_1 & q_0 & q_1 \\ q_2 & q_1 & q_0 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} b_0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} \rightarrow \begin{vmatrix} 42,25 & -26,5 & 13,5 \\ -26,5 & 42,25 & -26,5 \\ 13,5 & -26,5 & 42,25 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix}$$

Z matice vypočítame koeficienty a_0, a_1, a_2 :

$$a_0 = 0,0396 \quad a_1 = 0,0279 \quad a_2 = 0,0048$$

Tieto koeficienty sú koeficientami planárneho polynómu k polynómu $B(z^{-1})$

$$A(z^{-1}) = 0,0396 + 0,0279 z^{-1} + 0,0048 z^{-2}$$

Celý proces musíme ešte zopakovať, aby sme dostali výsledný polynóm.

$$a_0=0,0396 \quad a_1=0,0279 \quad a_2=0,0048$$

$$q_0=a_0^2+a_1^2+a_2^2$$

$$q_1=a_1 a_0+a_2 a_1$$

$$q_2=a_2 a_0$$

$$q_0=0,0396^2+0,0279^2+0,0048^2=\mathbf{0,0024}$$

$$q_1=0,0279 \cdot 0,0396+0,0048 \cdot 0,0279=\mathbf{0,0012}$$

$$q_2=0,0048 \cdot 0,0396=\mathbf{0,00019}$$

Vypočítané koeficienty opäť zapíšeme do matice tvaru:

$$\begin{vmatrix} q_0 & q_1 & q_2 \\ q_1 & q_0 & q_1 \\ q_2 & q_1 & q_0 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} b_0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} \rightarrow \begin{vmatrix} 0,0024 & 0,0012 & 0,00019 \\ 0,0012 & 0,0024 & 0,0012 \\ 0,00019 & 0,0012 & 0,0024 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0,0396 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix}$$

Z matice vypočítame koeficienty c_0, c_1, c_2 :

$$c_0=23,2039 \quad c_1=-14,2446 \quad c_2=5,2853$$

Tieto koeficientu sú koeficientami výsledného hľadaného polynómu:

$$C(z^{-1})=23,2039-14,2446z^{-1}+5,2853z^{-2}$$