

Zápočet 2

1. Pre rámcovú synchronizáciu v asynchrónnom prenose a rámce s obsahom binárnych dát sa používajú:
 - a. len znaky DLE
 - b. len znaky STX, ETX
 - >c. znaky DLE, STX, ETX
2. Preamble a Start of Frame Delimiter sa používajú:
 - a. v asynchrónnom prenose
 - >b. v synchrónnom prenose bitovo orientovanom
 - c. v synchrónnom prenose znakovo orientovanom
 - d. v synchrónnom prenose bitovo aj znakovo orientovanom
3. Continuous RQ sa používa:
 - a. primárne pre znakovo orientovaný prenos
 - >b. primárne pre bitovo orientovaný prenos
 - c. rovnako pre znakovo aj bitovo orientovaný prenos
 - d. iba pre bitovo orientovaný prenos
4. Pri prístupe EXPLICIT REQUEST prijímač po detekcii chybného rámca posiela:
 - a. ACK
 - >b. NACK
 - c. nič
5. Ak zdrojová abeceda A-O je binárne zapísaná 1-15, zakódujte „F“. Generujúca matica G=

a. 1010101	1 0 0 0 1 1 0	
>b. 0110100		0 1 0 0 1 1 1
c. 0110010		0 0 1 0 0 1 1
d. 0101010		0 0 0 1 1 0 1