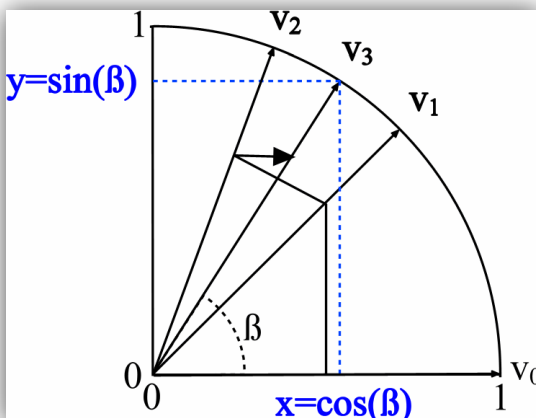


# CORDIC

(COordinate Rotation DIgital Computer)

- Je jednoduchý a účinný algoritmus na výpočet hyperbolických a goniometrických funkcií
- Vyžaduje jednoduché operácie ako sú sčítanie, odčítanie, bitový posun doprava a doľava, porovnávanie dvoch hodnôt
- Je to iteratívna metóda, ktorá má dopredu stanovený počet iterácií
- CORDIC je možné použiť vo výpočtoch rôznych goniometrických funkcií ( $\arctan(x)$ ,  $\arcsin(x)$ ,  $\arccos(x)$ ...) ale aj pre výpočet dĺžku vektora a jeho rýchlosť rotácií o ľubovoľný uhol, transformáciu bodu alebo vektora z polárnych súradníc do karteziánskych súradníc bez použitia násobičiek a deličiek
- CORDIC sa dá použiť vo všetkých číslicových systémoch, kde je potrebné šetriť logickými hradlami, kapacitu obsadenej pamäte
- CORDIC bol implementovaný napr. do kalkulačiek, osembitových mikroradičov, osembitových počítačov a v niektorých matematických koprocesoroch (FPU) čím sa znížil počet hradiel nutných pre implementáciu goniometrických, hyperbolických a logaritmických funkcií

## Rotácia vektoru $v$ okolo počiatku súradnicového systému pre algoritmus CORDIC



Princíp algoritmu CORDIC vychádza z vyjadrenia rotácie vektora o určitý uhol  $\delta$ . Vektor  $v$ , ktorým budeme rotovať, môže byť vyjadrený pomocou súradníc  $[x_0, y_0]$

$$x_0 = v \cos \varphi$$

$$y_0 = v \sin \varphi$$

Kde  $v$  predstavuje veľkosť vektora  $v$  a  $\varphi$  je uhol vektora meraný od kladne horizontálnej poloosi súradnicového systému. Keď vektor  $v$  bude rotovať o uhol  $\delta$ , zmenší sa koncový bod vektora tak, že bude ležať na kružnici o polomere  $v$ , ale uhol vektora sa zväčší o  $\delta$ .

$$x_v = v \cos(\varphi + \delta)$$

$$y_v = v \sin(\varphi + \delta)$$

Keď si tieto vzorce rozpíšeme, dostaneme:

$$x_v = v(\cos \varphi \cos \delta - \sin \varphi \sin \delta) = x_0 \cos \delta - y_0 \sin \delta$$

$$y_v = v(\sin \varphi \cos \delta + \cos \varphi \sin \delta) = x_0 \sin \delta + y_0 \cos \delta$$

Pre účel algoritmu CORDIC sa tento vzťah ďalej upravuje. Obidve rovnice vydělíme hodnotou  $\cos \delta$  a dostaneme:

$$x_v / \cos \delta = x_0 - y_0 \sin \delta / \cos \delta$$

$$y_v / \cos \delta = x_0 \sin \delta / \cos \delta + y_0$$

Ďalej dostaneme:

$$x_v / \cos \delta = x_0 - y_0 \tan \delta$$

$$y_v / \cos \delta = x_0 \tan \delta + y_0$$

A nakoniec dostaneme:

$$x_v = \cos \delta (x_0 - y_0 \tan \delta)$$

$$y_v = \cos \delta (y_0 + x_0 \tan \delta)$$

Pokiaľ budeme voliť uhol  $\delta$  takým spôsobom, aby jeho hodnota nadobúdala hodnotu  $2^{-i}$  (pre  $i > 0$ ), môžeme  $\tan \delta$  nahradiť násobením zvolenou hodnotou  $2^{-i}$ . V tomto prípade môžeme násobenie nahradiť jednoduchým bitovým posunom. Obmedzenie hodnoty  $\tan \delta$  na zvolenú sadu hodnôt však znamená, že sa vektor nemôže pohybovať o ľubovoľný uhol, ale iba o uhol zodpovedajúci zo sady. To však nie je problém, pretože pohyb o ľubovoľný uhol je možné zapísať pomocou série rotácií (doprava alebo doľava). Hodnotu  $\cos \delta$  môžeme nahradiť konštantou  $K_i$ , pretože platí  $\cos \delta = -\cos \delta$ . A namiesto  $\tan \delta$  dosadíme  $2^{-i}$  a pomocou parametru  $d_i$  smer rotácie (parameter  $d_i$  nadobúda hodnoty iba +1 a -1):

$$x_v = K_i (x_0 - y_0 d_i 2^{-i})$$

$$y_v = K_i (y_0 + x_0 d_i 2^{-i})$$

A pre konštantu  $K_i$  platí:

$$K_i = \cos(\tan^{-1} 2^{-i}) = 1/(1 + 2^{-2i})^{1/2}$$

Limita súčiny hodnôt  $K_i$  po nekonečne veľa iteráciách sa blíži k hodnote **0,6073**.

### Príklad:

$\sqrt{ab}$  cez CORDIC

$$\sqrt{12} = \sqrt{4 * 3} = 3,4641 \Rightarrow a=4, b=3$$

N=7

$$v = \frac{a+b}{2} = \frac{4+3}{2} = 3,5$$

$$p = \frac{a-b}{2} = \frac{4-3}{2} = 0,5$$

$$\tan \alpha_k = 2^{-k}$$

k	$\tan \alpha_k$	$\alpha_k [^\circ]$
0	1	45
1	$\frac{1}{2}$	26,56
2	$\frac{1}{4}$	14,03624
3	$\frac{1}{8}$	7,12501
4	$\frac{1}{16}$	3,57633
5	$\frac{1}{32}$	1,789910
6	$\frac{1}{64}$	0,895173

$$k_n = \prod \cos \alpha_k = 0,6073$$

$$x_k = x_{k-1} \mp y_{k-1} \tan(\alpha_{k-1})$$

$$y_k = y_{k-1} \pm x_{k-1} \tan(\alpha_{k-1})$$

$$Q_0 = vk_n = 3,5 \times 0,6073 = 2,12555 \quad \Rightarrow \quad x_0 = 2,12555$$

$$y_0 = 0$$

$$Q_1 = x_1 + jy_1 = 2,12555 \mp j0 + j(0 \pm 2,1255 \tan \alpha_0) = 2,12555 + j2,12555$$

$$x_k \Leftrightarrow p$$

$$2,12555 > 0,5 \Leftrightarrow (-)$$

$$Q_2 = x_2 + jy_2 = (2,12555 \mp 2,12555 \tan \alpha_1) + j(2,12555 \oplus 2,12555 \tan \alpha_1) = 1,063 + j3,189$$

$$1,063 > 0,5 \Leftrightarrow (-)$$

$$Q_3 = x_3 + jy_3 = (1,063 \mp 3,189 \tan \alpha_2) + j(3,189 \oplus 1,063 \tan \alpha_2) = 0,26575 + j3,45475$$

$$0,26575 < 0,5 \Leftrightarrow (+)$$

$$Q_4 = x_4 + jy_4 = (0,26575 \oplus 3,45475 \tan \alpha_3) + j(3,45475 \pm 0,26575 \tan \alpha_3) = 0,6976 + j3,4213125$$

$$0,6976 > 0,5 \Leftrightarrow (-)$$

$$Q_5 = x_5 + jy_5 = (0,6976 \mp 3,4213125 \tan \alpha_4) + j(3,4213125 \oplus 0,6976 \tan \alpha_4) = 0,48349 + j3,465$$

$$0,48349 < 0,5 \Leftrightarrow (+)$$

$$Q_6 = x_6 + jy_6 = (0,48349 \oplus 3,465 \tan \alpha_5) + j(3,465 \pm 0,48349 \tan \alpha_5) = 0,59181 + j3,4499$$