

## 2D filtrácia

Cieľom tohto cvičenia je uvedomiť si čo znamená filtrovanie obrázkov. Dôležitý poznatok, ktorý by ste si mali odniesť je : vysoké frekvencie predstavujú na obrázku ostré hrany (čo vidíte na odpovedajúcom obrázku - súvislé plochy sú vyčiernené a hrany sú zvýraznené vyšším jasom), naopak nízke frekvencie predstavujú súvislé plochy (a spôsobujú rozostrenie hrán, čo je dobre vidieť zo špeciálneho DP filtra, z ktorého dostanete úplne rozmazaný obrázok).

Postup:           Otvorte si súbor dvaDfiltracia.m

Musíte si upraviť nejaký obrázok do Grayscale 256x256 pixelov (najlepšie bmp, png, ale funguje aj s jpeg) a cestu k nemu vložiť na odpovedajúce miesto.

Pohrať sa môžete s nastavením samotných filtrov určovaním rozsahov núl a jednotiek v maskách.

Výstupom by malo byť niekoľko filtrovaných obrázkov aké sú vidieť aj v materiáloch.