

Zápočet 3

1. Pre hodinové kódovanie vysielaného signálu v synchrónnom prenose možno použiť:
 - a. len NRZI kódovanie
 - b. NRZI alebo bipolárne kódovanie
 - c. NRZI alebo Manchestrove kódovanie
 - >d. bipolárne Manchestrove alebo diferenčné Manchestrove kódovanie
2. Bitovo orientovaný synchrónny prenos je:
 - a. výlučne používaný pre prenos binárnych dát
 - b. výlučne používaný pre prenos printable znakov
 - c. univerzálne používaný pre prenos binárnych dát aj printable znakov, ale neefektívny pre prenos binárnych dát
 - >d. univerzálne používaný pre prenos binárnych dát aj printable znakov a efektívnejší pre prenos binárnych dát ako znakovo orientovaný prenos
3. Rámec NACK (N) sa používa na potvrdenie:
 - a. len pri Continuous RQ
 - b. len pri IDLE RQ explicit
 - >c. len pri IDLE RQ explicit a Continuous RQ okrem Selective repeat implicit
4. Pri prítupe IMPLICIT RETRANSMISSION prijímač po detekcii chybného rámca posla:
 - a. ACK
 - b. NACK
 - >c. nič
5. Ak zdrojová abeceda A-O je binárne zapísaná 1-15, zakódujte „J“. Generujúca matica G=

a. 1001011	1 0 0 0 1 1 0	
>b. 1010101		0 1 0 0 1 1 1
c. 1010011		0 0 1 0 0 1 1
d. 1011000		0 0 0 1 1 0 1