

Zápočet 1

1. Pre bitovú synchronizáciu v asynchrónnom prenose sa používajú:
 - a. lokálne hodiny na prijímacej strane s frekvenciou hodín vysielača
 - >b. s frekvenciou N-krát frekvencia hodín vysielača
 - c. lokálne hodiny + DPLL
 - d. lokálne hodiny na strane prijímača nie sú potrebné
2. Znak SYN sa používa pre znakovú synchronizáciu:
 - a. v asynchrónnom prenose
 - b. v synchrónnom prenose bitovo orientovanom
 - >c. v synchrónnom prenose znakov orientovanom
 - d. v synchrónnom prenose bitovo aj znakov orientovanom
3. IDLE RQ vyžaduje:
 - a. simplex
 - >b. half duplex
 - c. duplex
 - d. nezáleží na komunikačnom móde
4. Pri (n,k) kódach je:
 - a. k počet všetkých zabezpečovacích bitov kódového slova
 - b. n-k počet všetkých informačných bitov kódového slova
 - >c. k počet všetkých informačných bitov kódového slova
5. Ak zdrojová abeceda A-O je binárne zapísaná 1-15, zakódujte „G“. Generujúca matica G=

a. 0011001	<table style="border-collapse: collapse;"><tr><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td></tr><tr><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td></tr><tr><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td></tr><tr><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">1</td></tr></table>	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	1
1		0	0	0	1	1	0																						
0		1	0	0	1	1	1																						
0		0	1	0	0	1	1																						
0	0	0	1	1	0	1																							
b. 1000110																													
>c. 0111001																													
d. 0110100																													