

násobenie matic
musí mať toľko stĺpcov
koľko druhá riadok

umocňovať sa dejú
len štvorcové matice
 $m=n$
 $\bar{A} \cdot \bar{A} = \bar{A}^2$
 $\bar{A}^2 \cdot \bar{A} = \bar{A}^3$

hodnota mat. = počet jej LN riadkov
LZ je ak sa dá aspoň jeden riadok
vyjadriť ako LK ostatných

Char. pol. matice
 $p(\lambda) = \det(\lambda I - A)$
 $I =$ identity mat.
 $p(\lambda) = \det(A - \lambda I)$

vlastné čísla matice sú
korene char. pol.
(sú to tie lambdy)

LN ak $\det \neq 0$ LZ ak $\det = 0$

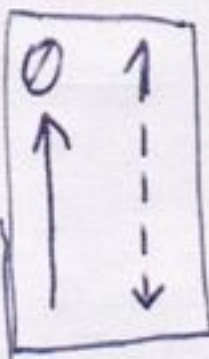
Δ mat $\Rightarrow \det(A) = \prod \text{diag.}(A)$

ak sa $\det(A) \neq 0 \exists A^{-1}$

$(A|I) \sim \dots \sim (I|A^{-1})$

$\bar{A} \cdot \bar{A}^{-1} = \bar{A}^{-1} \cdot \bar{A} = I$

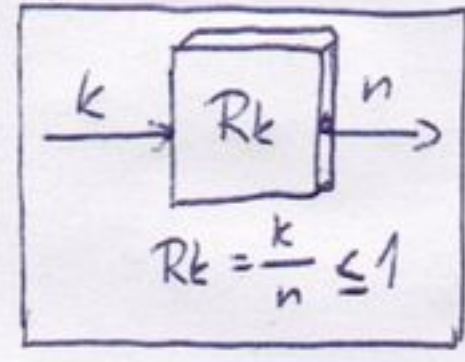
$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$



Cramerovo pravidlo
 $a_1x + b_1y + c_1z = d_1$
 $a_2x + b_2y + c_2z = d_2$
 $a_3x + b_3y + c_3z = d_3$
 $D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$
 $D_x = \begin{vmatrix} d_1 & b_1 & c_1 \\ d_2 & b_2 & c_2 \\ d_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$
 $D_y = \begin{vmatrix} a_1 & d_1 & c_1 \\ a_2 & d_2 & c_2 \\ a_3 & d_3 & c_3 \end{vmatrix}$
 $D_z = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & d_3 \end{vmatrix}$
 $x = \frac{D_x}{D} \quad y = \frac{D_y}{D} \quad z = \frac{D_z}{D}$

ktoré sú LN ak,
 $a_1 \bar{v}_1 + a_2 \bar{v}_2 \neq 0$
 $a_1 = 0$ a $a_2 = 0$
Pr. $\bar{v}_1 = (1; 1; 2; 1)$
 $\bar{v}_2 = (1; 2; 0; 1)$
1.) $a_1 + a_2 = 0$
2.) $a_1 + 2a_2 = 0$
teda sú LN 3.) $2a_1 = 0$
4.) $a_1 + a_2 = 0$

Signály RZ; NRZ
UP; BP
NRZ - L (level) [1 +V; 0 -V]
M (mark) [1 zmena, 0 nemenie]
S (space) [0 zmena; 1 bez zmeny]



Matice susednosti "B"
 $B = \begin{matrix} s_1 & s_2 & s_3 & s_4 \\ s_1 & & & \\ s_2 & & & \\ s_3 & & & \\ s_4 & & & \end{matrix}$
 B^n definuje
koľkými spôsobmi
sa na "n" krokov
dostanem zo
stavu do stavu

Kapacita kanála
 $C = \log_2(\max(\text{root}(\det(2I - B))))$ bit/symbol
 $C = \log_2(2m)$

na GF(q) q = počet prvkov
 $x \oplus y = (x+y) \text{ mod } q$
 $x \odot y = (x \cdot y) \text{ mod } q$

RZ - 1 +V na 1/2 intervalu 0 nič [UP]
1 - 11 - 0 -V na 1/2 [BP]

RZ - AMI - 1 mení polaritu; 0 nič
Manchester - 3i-0-L strieda polaritu
1 prvý 1/2
0 druhý 1/2

Prenosová rýchlosť
 $R_p = R_m \cdot C$ [bit/s]
modul. rých.

Nutná podm. \exists transl. kódu
 $R_k \leq C; R_k \leq 1$

i = informačný vektor (slovo)
- vstupná postupnosť
- má "k" symbolov
 c - inf. slovo
- má "n" symbolov
 2^k - je počet kódových slov
 w_n - váha slova
- počet menš. prvkov
 d_H - leu. vzdialenosť
 $d_H(\bar{u}; \bar{v}) = w(u+v)$
 G - gen. mat. (rozmer $k \times n$)
 H - kontrolná mat. $((n-k) \times n)$
 m - redundancia ($m = n - k$)
 r, v - prijaté slovo
 t - počet opraviateľných chýb
 \bar{e} - chybné vektory
 q - počet prvkov poľa
 $g(x)$ - gen. polynóm
 $p(x)$ - prvky poľa
 r - počet prvkov vo vektore

$B_i = 0 - M \rightarrow 1 \quad 1 \rightarrow 0$ (alternuje asi)
bicode NRZ \rightarrow prvky 0 a 10 menia
polaritu medzi nič
dicode RZ \rightarrow - 11 - po dobu 1/2 intervalu

LBK
LK kódových slov je kódové slovo
 $i_1 + i_2 = k_3 \quad c_1 + c_2 = 0_3$

$c = i \cdot G$
 $G \cdot H^T = 0$ (princíp ortogonal.)
 $S = r \cdot H^T$
 $S = e \cdot H^T$
 $\hat{c} = \hat{e} + r$

syndrónová tabuľka
počet jej riadkov
 $\sum_{c=1}^n \binom{n}{c} = \frac{n!}{c! \cdot (n-c)!}$

$\bar{G}_{4 \times 7} = \begin{pmatrix} g_1 \\ g_2 \\ g_3 \\ g_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} | & | & | & | & | & | & | \\ | & | & | & | & | & | & | \\ | & | & | & | & | & | & | \\ | & | & | & | & | & | & | \end{pmatrix}$
syst. tvar

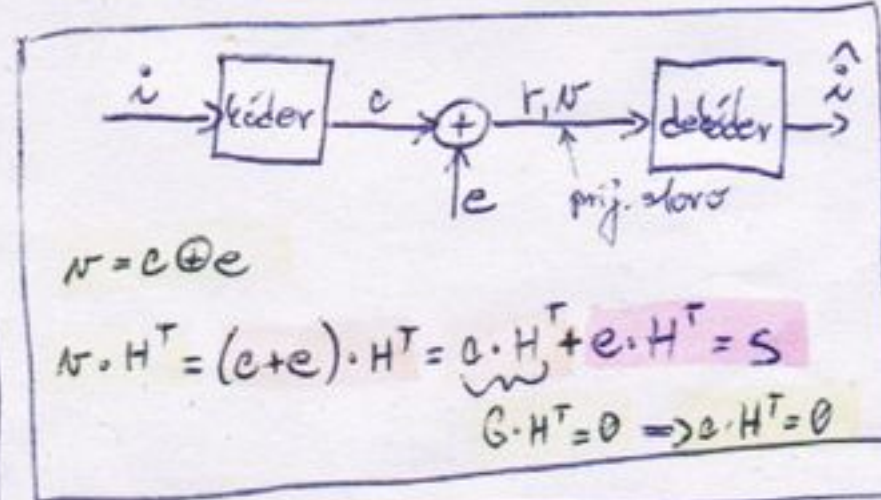
$\bar{G}_S = (I_k | P_{(k; n-k)}) \Rightarrow \bar{G}_S (I_k | P_{(k; n-k)}) \rightarrow P \rightarrow P^T \rightarrow H (P^T | I_{n-k})$

$\bar{G}_S \cdot H^T = 0 \quad G \cdot H^T = 0 \quad \sum \bar{c} = 0$

Postačujúca podm. \exists transl. ného kódu
suma každého riadku B matice musí byť väčšia alebo rovná
alebo tým to vyplýva po vyčíslení ľubovoľ. riadku a
prísl. slpca.
 $\sum_{j=1}^n b_{ij} \geq 2^k$

Syst. tvar LBK
 $G = (I_{k \times k} | P)$
 $H = (P^T | I_{n-k})$
paritná mat.

$\text{sum } B = \begin{pmatrix} | \\ | \\ | \\ | \end{pmatrix} >$



t korekčné
 $t_{kor.} = \lfloor \frac{d_{min} - 1}{2} \rfloor$
 t detekčné
 $t_{det.} = d_{min} - 1$

$\bar{G}_{k \times n}$

LBK kódovanie

nesyst. $C(x) = i(x) \cdot g(x)$

$\bar{e} = \bar{i} \cdot \bar{G}$

$$\bar{G} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \bar{e}$$

Syst.

$\bar{U} = \bar{i} \cdot \bar{G}_3$

$$\bar{G}_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \bar{e}$$

LBK dekodovanie

synd. tab.

\bar{e}	$\bar{s} = \bar{e} \cdot H^T$
+ kombinácie	101
1 0 0 0 0 0 0	011
0 1 0 0 0 0 0	...

①

② syndrónny prij. slov: $\bar{s} = \bar{r} \cdot H^T$

③ $\hat{e} = \hat{e} + \bar{r}$

Cyklické kódy

- polinómová lbk
- sú definované gen. pol. $g(x)$
- cyklické, lebo ich definuje posun

" $\circ x$ " " $\circ x$ "

$N(x) \cdot \text{mod } g(x) = (ax+e(x)) \cdot \text{mod } g(x) = ax \cdot \text{mod } g(x) + e(x) \cdot \text{mod } g(x) = S(x)$

*Binok
ax niar je 2ed
slov*

Syndrón všeobecne

$\bar{s} = \bar{r} \cdot H^T = e \cdot H^T$

↑ synd. prij. slov ↑ synd. det. tabulky

$GF(2^2)$
↓ zmiestne binár

HW realizácia cyklických kódov

počet reg = st $g(x)$

$g(x) = x^3 + x + 1$ **nesystematicky**

$= N$

netresit

$R_1(t) = IN(t)$
 $R_2(t) = IN(t) + R_1(t-1)$
 $R_3(t) = R_2(t-1)$
 $OUT(t) = R_3(t-1) + IN(t)$

Cyklické kódy kódovanie

nesyst. $C(x) = i(x) \cdot g(x)$

Syst.

① $i(x) \cdot x^{st(g(x))} \Rightarrow i(x) \cdot x^{n-k}$

② $Q(x) = i(x) \cdot x^{st(g(x))} \cdot \text{mod } g(x)$

③ $C(x) = i(x) \cdot x^{st(g(x))} + Q(x)$

Cyklické kódy dekodovanie

① Doplňím synd. tab.

e	e(x)	$N(x) = e(x) \cdot \text{mod } g(x)$
1	1	$x^2 + 1$
1	x	$x^2 + x + 1$
1	x^2	...

② nájdem syndrón slova
 $N(x) = r(x) \cdot \text{mod } g(x)$

③ nájdem synd. v tabulke

④ $e(x) = N(x) + e(x)$

HW realizácia cyklických kódov

$g(x) = x^3 + x + 1$ **systematicky**

netresit

$R_1(t) = R_3(t-1) + IN(t)$
 $R_2(t) = R_3(t-1) + IN(t) + R_1(t-1)$
 $R_3(t) = R_2(t-1)$
 $OUT(t) = IN(t) + R_3(t-1)$

$P(x)$ - generátor polia konečné polia $GF(p^r)$
 r - počet prvkov vo veľkostiach

$P(x)$ musí byť ireducibilný, teda deliteľ $x^n + 1$
 kde $n = 2^r - 1$. n - najmenšie celé číslo, pre kt. to platí

$r = st. p(x)$

$d^i \odot d^j = d^{(i+j) \text{ mod } (2^r-1)}$

$d^i + d^j =$ zväčšen binárne (polynomiálne)

$d^i - d^j = d^i + d^j$ (rovnak bin. i pol.)

$d^i \odot d^j = d^{(i-j) \text{ mod } (q-1)}$

generovanie prvkov polia

d^0, d^1, \dots

pre $GF(p)$
 $d^r = d^0 = \max.$
 $r = q - 2$

$x \text{ mod } (p(x))$

d^0	0
d^1	x
d^2	x^2
d^3	x^3

pomocou HW

① $p(x) = x^3 + x + 1$

$R_1(t) = R_3(t-1)$
 $R_2(t) = R_3(t-1) + R_1(t-1) = R_1(t-1) + R_1(t)$
 $R_3(t) = R_2(t-1)$

② iniciujem so čísla 1 číselne
 druhom 0,0, napr. 0,1,0

③ poradiť podľa $d^i = x^i$, alebo $d^i = x^i \text{ mod } p(x)$

RS kódy všeobecne

$GF(q) = GF(p^r)$

$n = q - 1 = 2^r - 1$

n - dĺžka kódového slova
 k - dĺžka informácie slova

$d_{min} = (n - k) + 1 \leftarrow \text{len RS}$

$t = \lfloor \frac{n-k}{2} \rfloor = \lfloor \frac{d_{min}-1}{2} \rfloor \leftarrow \text{počet opr. chýb}$

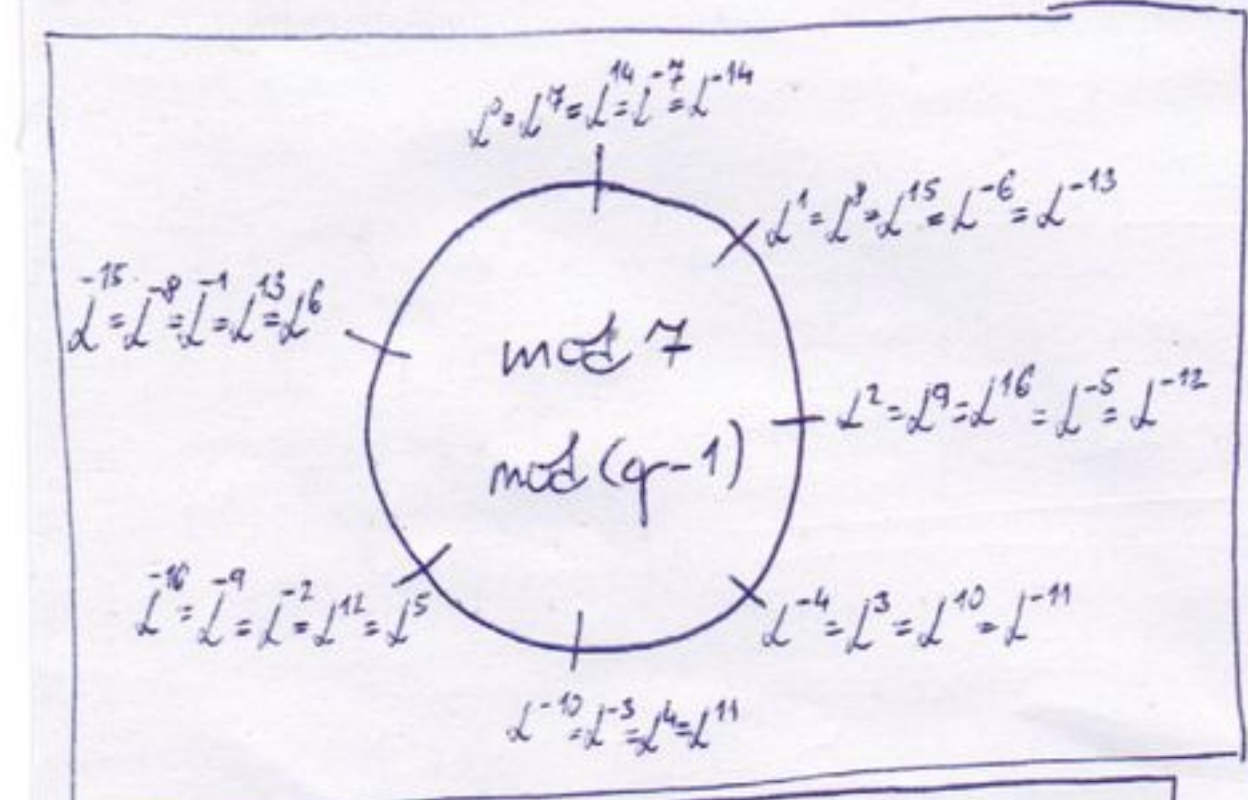
$g(x) = (x - d^i)(x - d^{i+1}) \dots (x - d^{i+2t})$ *2t po sebe idú.*

$2t = n - k \leftarrow \text{len RS}$

m - dĺžka kód. slova
 $m = 2^r - 1 = st. g(x)$

$r = st. p(x)$

- je to počet bitov skupujúcich slov



Výšetrenie RS kódu $[n, k, d_{min}, t, r, m]$

$n = q - 1 = 2^r - 1$ $r = st. p(x)$

$d_{min} = (n - k) + 1$ $m = 2^r - 1 = st. g(x)$

$t = \lfloor \frac{n-k}{2} \rfloor = \lfloor \frac{d_{min}-1}{2} \rfloor$ $k = k$

$n - k = 2t$

$g(x) = (x - d^i)(x - d^{i+1}) \dots$ $g(x) = x^4 + x^3 + 2^2 + \dots$

Kódovanie RS

nesystematicky

$$C(x) = i(x) \cdot g(x)$$

systematicky

$$1) i(x) \cdot x^m$$

$$m = n - k = \text{ab. } g(x)$$

$$2) Q(x) = i(x) \cdot x^m \cdot \text{mod } g(x)$$

$$3) C(x) = i(x) \cdot x^m + Q(x)$$

$g(x)$ ma "2t" rasobou iducich korenov, az sa nepovicia viac, $i = 0$

$$i = d^4, d^1, d^6, d^0, d^2$$

$$\bar{i}_x = (d^4, d^1, d^6, d^0, d^2)$$

$$\bar{i}_x = d^4 x^4 + d^1 x^3 + d^6 x^2 + d^0 x + d^2$$

ponočka

$$\log_2 x \approx 3,322 \cdot \log_{10} x$$

" \bar{d} " sledná dĺžka kód slova

$$\bar{d} = \sum_{i=1}^N p_i \cdot d_i$$

" d_{\min} " dlhší ohn. dlhší kód slova

$$\bar{d} \geq d_{\min} = \frac{H}{\log_2 q}$$

entropia - ab. hodnota množiny informácie

$$0 \leq H \leq \log_2 N$$

upr. hodnota

$$I = -\log_2(p_i) \text{ [bit]}$$

mm. info.

$$E = \sum p_i \cdot I$$

$$H = E(I) = \sum_{i=1}^N p_i \cdot I = -\sum_{i=1}^N p_i \cdot \log(p_i) \left[\frac{\text{bit}}{\text{symbol}} \right]$$

$$H = -\sum_{i=1}^N p_i \cdot \log_2(p_i) \left[\frac{\text{bit}}{\text{symbol}} \right]$$

efektivita kódu

$$\eta = \frac{d_{\min}}{\bar{d}} \cdot 100 [\%] = \frac{H}{\bar{d}} \cdot 100$$

dekódovanie RS

- 1) Davím parametre
- 2) vyčítam d ($\cdot x \cdot \text{mod } p(x)$)
- 3) synchrónny $\bar{s}_k = N(d^k)$ $k=0,1, \dots, \text{st } p(x)$
- 4) pol. loč pre $t=2$

$$\text{I. } \bar{s}_2 + \delta_1 \bar{s}_1 + \delta_2 s_0 = 0$$

$$\text{II. } \bar{s}_3 + \delta_1 \bar{s}_2 + \delta_2 \bar{s}_1 = 0$$

5) dosádzam $d^0 - d^6$ do

$$\delta(x) = x^2 + \delta_1 x + \delta_2$$

keď vido 0, tam je chyba $\delta(d^2) = 0 \quad x_1 = d^2$

6) hodnota chyby

$$\bar{s}_k = \sum_{i=1}^t y_i \cdot X_i^k$$

$y_1 = \begin{cases} \text{rovnaky} \\ \text{chyby} \end{cases}$

Steno-fano

- 1) zoradím od max. po min. pravd.
 - 2) rozdelím na pol
 - 3) viac pravd, skupina 0, menej 1
- pozor - here bude vždy väčšia suma

dispéria

$$\sigma^2 = \sum_{i=1}^N (\bar{d} - d_i)^2$$

LZ 77

$0 - N$	$1 - N$
---------	---------

- 1) inicializujem $N \rightarrow 0$ ani alebo iným roztahom
- 2) do LS načítam poz. fu prost
- 3) adresa = pointer dĺžka reťaz. in. symbol (X, Y, Z)
- 4) posun e LS do N
- 5) opakujem

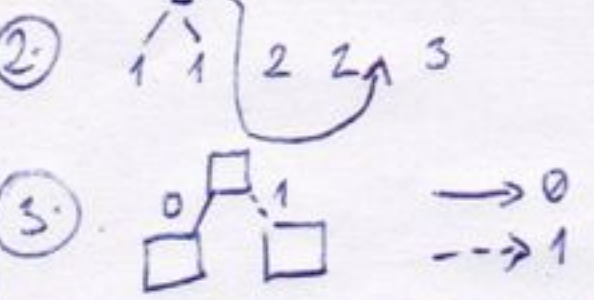
LZ 78

(adresa; in(symbol.))

0	00	vstup	výstup
1	0	0	$(d, i_s) \leftarrow (0, 0)$
2	01		$(1, 1) \rightarrow \dots$

Huffman

Zoradím vzostupne 00000



ternárna sústava

